АННОТАЦИЯ

учебной дисциплины (модуля) Б1.В.ОД.7 Компьютерная графика в ландшафтном проектировании

_____35.03.10 Ландшафтная архитектура _____

Код и наименование направления подготовки

Общая трудоемкость дисциплины составляет _5_зачетных единиц (180 часов).

Это *вариативна* дисциплина.

Дисциплина *Компьютерная графика в ландшафтном проектировании* в соответствии с требованиями ФГОС ВО направлена на формирование следующих *профессиональных, общекультурных* компетенций:

- способностью к самоорганизации и самообразованию (ОК-7).
- готовностью изучать научно-техническую информацию, отечественный и зарубежный опыт по тематике исследования в области ландшафтной архитектуры (ПК-11);
- способностью применять современные методы исследования в области ландшафтной архитектуры (ПК-12).

В результате изучения дисциплины (модуля) студент должен:

знать: базовые разделы информатики и компьютерной техники, используемые в проектной практике, основные приемы и методы компьютерного проектирования объектов ландшафтного строительства;

уметь: выбирать способы описаний проектных решений, с помощью компьютерной графики разрабатывать проектную документацию объектов ландшафтного строительства, моделировать виртуальное трехмерное изображение проектируемого объекта, выполнять визуализацию моделей ландшафтной архитектуры;

владеть: навыками работы с основным набором прикладных программ, демонстрировать способность их применения в профессиональной деятельности.

В процессе освоения дисциплины используются следующие образовательные технологии, способы и методы формирования компетенций: *проблемная лекция, лекция-визуализация, выполнение индивидуальных заданий на компьютере.*

Контроль знаний, умений и навыков студентов осуществляется в следующих формах: *рубежная проверка по окончании изучения разделов в виде индивидуальных заданий на компьютере, индивидуальной контрольной работы.*

Промежуточная форма контроля – *экзамен.*